**ESPECIFICACIÓN DEL I+D DISEÑO DE SOFTWARE I: 2019-30**

1. Conformar grupos de trabajo 4 estudiantes.
2. Asignar nombre grupo, equipo o Tribu (Mítico)
3. Seleccione un tema desarrollar: B2C, CMS, LMS, DMS, C2C, P2P
   1. Temas: Propuestos (Ejemplos: tienda en línea, sistema localizar restaurantes barranquilla y hacer reservas, localizar hospitales y clínicas por especialidades, localizar escuelas y colegios grado pre-escolar, educación básica y educación media tanto públicos como privados).
4. Asignar Roles al grupo de trabajo: (Líder, Diseñador, Analista y Desarrollador)
5. Seleccionar un modelo de proceso de software SCRUM o SPIRAL.
6. Definir los requerimientos funcionales y no funcionales estructurarlo por componentes o módulos.
7. Desarrollar la Arquitectura de la Solución utilizando EA. (Modelo: Despliegue, Datos, Apps, Req e IU)
8. Indicar las Tecnologías de desarrollo a utilizar: Laravel, Django, Ruby on Rails, Angular
9. Desplegarlo el prototipo sobre el Cloud, utilizando una de las siguientes plataformas como servicio (PaaS) Cloud9, VPS, AWS, Google Cloud, <https://www.netlify.com/> <https://infinityfree.net/> etc.
10. Sustentación

**RUBRICA**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Elemento  -Criterios | Muy Deficiente  (Menor o igual a 1.9) | Deficiente  (Mayor o igual a 2.0 - Menor o igual a 2.9) | Bueno  (Mayor o igual 3.0 - Menor o igual a 3.9) | Muy Bueno  (Mayor o igual a 4.0) |
| **1. Identificar las necesidades del usuario y los requisitos con sus valores adecuados, y las restricciones (técnicas, económicas y /o ambientales) para el sistema, proceso o componente**   * Exhaustividad * Pertinencia | No se Identifica la mayoría de las necesidades del usuario o los requisitos o restricciones del sistema, proceso o componente. O la mayoría de los identificados no son pertinentes. | Falta identificar al menos una necesidad, requisito o restricción esencial que el componente, proceso o sistema debe cumplir. O algunos de los identificados no son pertinentes. | Se identifica la mayoría de las necesidades del usuario, los requisitos y las restricciones del sistema, proceso o componente. O se identifican todos, pero al menos uno no es pertinente o no tiene un valor adecuado. | Se identifican todas las necesidades del usuario, los requisitos y las restricciones del sistema, proceso o componente.  Todas las necesidades y requisitos son pertinentes y tienen valores adecuados. |
| **2. Generar y Seleccionar una solución de diseño mediante el análisis de diferentes alternativas**  Exhaustividad  Pertinencia de las alternativas  Metodología de análisis adecuada  Selección adecuada | No presenta ninguna alternativa de solución. O la que se presenta no es adecuada para la solución presentada | Genera y presenta algunas alternativas no pertinentes. O escoge una solución poco adecuada o con errores importantes en la metodología de análisis. | Genera y presenta diferentes alternativas pertinentes para resolver el problema y selecciona una adecuada, con errores menores en la metodología de análisis. | Genera y Presenta diversas alternativas muy pertinentes para resolver el problema y escoge la más adecuada, de acuerdo a una metodología muy adecuada de análisis. |
| **3. Diseñar la solución en detalle**  Pertinencia entre el diseño y las necesidades  Estándares adecuados | La mayoría de las partes del diseño detallado no son pertinentes para las necesidades del usuario.  No se usan estándares o los que se utilizan no son adecuados. | Algunas de las partes del diseño detallado no son pertinentes para cumplir las necesidades del usuario.  Se emplean algunos estándares adecuados. | La mayoría de las partes del diseño detallado son pertinentes para cumplir las necesidades del usuario.  Se emplea la mayoría de estándares adecuados. | El diseño detallado es completamente pertinente para las necesidades del usuario.  Se emplean todos los estándares adecuados. |